

Jucimarcio Gomes

PERFIL

Olá, meu nome é Jucimarcio (Marcio Gomes) e atuo como UI/UX Designer desde 2020. Ao longo da minha trajetória profissional, trabalhei em diversas empresas com foco em produtos digitais, unindo design gráfico e experiência do usuário para criar interfaces intuitivas e visualmente impactantes. Atendo todas as demandas essenciais de um UI Designer, com destaque para design system, handoff para desenvolvedores, padronização de estruturas e design visual.

CONTATO

jucimarcio.jm@gmail.com
(71) 98675-2091 
Salvador- BA

SKILLS

UI/UX Design | Design Systems | Design Gráfico
UI Design | Design Responsivo | Branding

EDUCAÇÃO

DESIGNER GRÁFICO - 2014-2015

Instituição: Universidade Salvador (UNIFACS)

DESIGN GRÁFICO - 2022-2024

Instituição: UNOPAR

UX DESIGN 2023-2024

Instituição: UX UNICÓRNIO

EXPERIÊNCIA



UX/UI Designer

2023-2024

Droove

Atuei no planejamento de projetos e na supervisão de equipes de UX/UI Design, conduzindo reuniões estratégicas para implementação de soluções inovadoras. Minha abordagem incluía pesquisas qualitativas e quantitativas, entrevistas com usuários, definição de fluxos de navegação e desenvolvimento de protótipos e layouts. Com foco na experiência do usuário, trabalhei com design visual, style guides, design systems e prototipagem para criar interfaces intuitivas e funcionais.



UX/UI Designer

2021-2022

Grupo Still

Atuei como UX Designer no desenvolvimento de uma plataforma de logística (delivery), aplicando UI Design, pesquisa de usuário, prototipagem e testes de usabilidade para melhorar a experiência do usuário.



UI Designer

2020-2021

Grupo Still

Atuei como UX/UI Designer, criando protótipos navegáveis de baixa e alta fidelidade e aplicando princípios de design de interação para otimizar a experiência do usuário. Minha atuação envolveu UI Design, uso avançado do Figma e desenvolvimento de interfaces para e-commerce.



Designer Gráfico (Freelancer) 2017-2020

SPN WEB

Criação de materiais gráficos para marketing, incluindo panfletos, cartões de visita, banners e peças para redes sociais. Além disso, desenvolvi layouts para web, garantindo identidade visual coesa e alinhada às estratégias da marca, sempre focando em usabilidade e impacto visual.



Designer Gráfico

2017

BENDITA GRÁFICA

Atuei como Designer Gráfico na Bendita Gráfica, sendo responsável pela criação de peças visuais e coordenação do fluxo de materiais impressos, desde a concepção até a produção final. Minhas atividades incluíam gestão de projetos, seleção de materiais e supervisão de todas as etapas do processo gráfico para garantir alta qualidade e impacto visual.